

CHASSE AU TRÉSOR

Combien pouvez-vous trouver? Il faut garder vos yeux ouverts!
Certains objets paraissent plusieurs fois sous différentes formes,
tandis que d'autres sont uniques. Bonne chance!

- | | | |
|---|--|---|
| ☐ Flèche | ☐ Boîte à oeufs | ☐ Fleur |
| ☐ Tambour | ☐ Chapeau | ☐ Aspirateur |
| ☐ Lanterne | ☐ Clé | ☐ Stéthoscope |
| ☐ Manteau | ☐ Canot et pagaie | ☐ Hâche |
| ☐ Employé du musée | ☐ Drapeau | ☐ Radio |
| ☐ Livre pour enfants | ☐ Cheval | ☐ Parapluie |
| ☐ Instrument de | ☐ Roue | ☐ Toilette |
| musique | ☐ Appareil photo | ☐ Fermeture éclair |

☐ Votre chose préférée au musée (dessinez- ou écrivez-la dans
l'espace ci-dessous à la fin de votre visite):



Pour apprendre davantage
à propos des programmes
pour enfants, des expositions
et d'autres ressources et
événements, visitez:

[www.portalberni.ca/
alberni-valley-museum-0](http://www.portalberni.ca/alberni-valley-museum-0)

Nous regrettons que la majorité de nos ressources et services sont
disponibles uniquement en anglais.

4255, rue Wallace
Port Alberni (C.-B.) V9Y 3Y6
(250) 720-2863

Heures d'ouverture: mar.-sam.
10h-17h

Ouvert jusqu'à 20h les jeudis. Fermé
tous les jours fériés. Consultez notre
site-web pour vous renseigner sur
nos heures d'été.

Entrée gratuite, SVP faire un don



GUIDE D'ACTIVITÉS POUR ENFANTS



Jouez au musée!

Artéfact mystère: Une personne dans le groupe choisit un artéfact mystère. Les autres lui posent des questions à propos de l'objet qu'il a choisi afin de deviner ce que c'est.

Raconte-moi une histoire: Inventez un récit en vous inspirant des choses que vous voyez dans le musée. Chacun peut faire son tour en ajoutant la prochaine péripétie.

Dans mon musée... La commissaire des collections est chargé de décider quels artéfacts seront dans la collection. Choisissez un ou deux objets de chaque section du musée que vous choisiriez si vous étiez un(e) commissaire de collections pour un musée. Pourquoi feriez-vous ces choix?

Récréation & Communauté

Souvenirs: Étudiez les artéfacts derrière la vitre pour 30 secondes. Ensuite, détournez-vous et essayez de vous rappeler de tous les détails que vous avez observés!



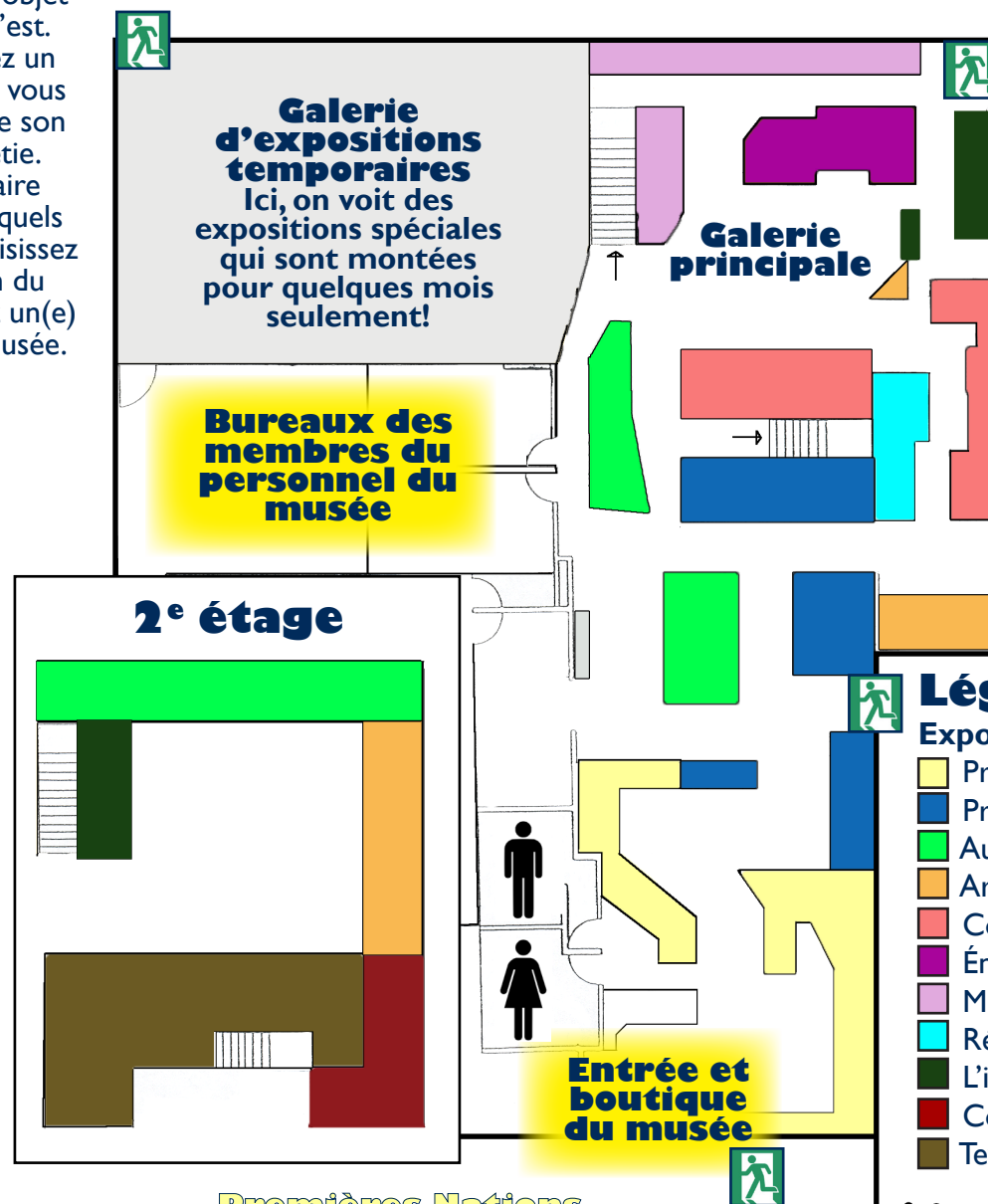
Artisanat

Pouvez-vous trouver des poupées qui ressemblent à celui-ci? John Halfyard les a fabriqués à la main lorsqu'il était déjà très vieux et presque aveugle. Inventez des noms pour vos poupées préférées et décrivez leurs **personnalités**.

Au deuxième étage, nous avons d'autres poupées et marionnettes.

Imitez leurs visages et leurs positions corporelles.

CARTE DU MUSÉE



Premières Nations

Compter les couleurs: Les Nuu-chah-nulth ont utilisé du cèdre, de l'écorce de cèdre et des herbes pour fabriquer leurs outils et leurs créations artistiques. Regarder les images et les motifs sur les artéfacts. Combien de **couleurs** et **animaux** pouvez-vous compter?

Les règles du musée

1. Marchez au lieu de courir. Prenez le temps d'apprécier les expositions.
2. Posez des questions et utilisez votre imagination.
3. Amusez-vous et revenez bientôt!

Production alimentaire & Au foyer

Hier, aujourd'hui, demain: Trouvez un artéfact qui vous rappelle de quelque chose que vous utilisez dans votre vie quotidienne. Comment l'objet a-t-il changé au fil des années? Identifiez autant de **similitudes** et de **différences** que possible. Imaginez ce qu'on aura inventé en 100 ans pour remplacer ce qu'on connaît aujourd'hui!

Légende

Expositions permanentes

- Premières Nations
- Production alimentaire
- Au foyer
- Artisanat
- Communication et transport
- Énergie et lumière
- Métiers
- Récréation
- L'industrie forestière
- Communauté
- Textiles



Toilettes



Sorties d'urgence